



# NCTM Process Analysis II (Problem Solving & Reasoning and Proof)

Dr. Dong-Joong Kim (dongjoongkim@korea.ac.kr)



# What does it mean to "do" mathematics?

Problem solving
 Reasoning and proof
 Communication
 Connections
 Representation



# Each group and its choice

- Group 1: Connection
- Group 2: Connection
- Group 3: Reasoning and proof
- Group 4: Representation
- Group 5: Connection
- Group 6: Problem solving
- Group 7: Connection
- Group 8: Representation
- Group 9: Representation
- Group 10: Problem solving



**Principles and Standards for School Mathematics** NCTM(2000). *Principles and Standards for School Mathematics*. Reston, VA: NCTM.

**Connections** should be made in the mathematics classroom to help students

1. Recognize and use connections among mathematical ideas

(e.g., connecting ideas in algebra and geometry; new and old ideas )

2. Understand how mathematical ideas interconnect and build on one another to **produce a coherent whole** 

(e.g., the same mathematical structure in seemingly different settings)

## 3. Recognize and **apply** mathematics **in contexts outside of mathematics**

(e.g., other subjects areas and disciplines such as science, the social sciences, medicine, and commerce)



# **Principles and Standards for School Mathematics**

# Use of **representation** should enable students to

- Create and use representations to organize, record, and communicate mathematical ideas
   (e.g., both process and product; naïve and conventional representations)
- 2. Select, apply, and translate among mathematical representations to solve problems (e.g., multiple representations; strengths and weaknesses)
- 3. Use representations to **model** and interpret physical, social, and **mathematical** phenomena (e.g., **model** = mathematical representation and relationships; use of variable to represent unknowns; devising representations (such as equations, tables, and graphs) that capture mathematical **relationships**)

NCTM(2000). Principles and Standards for School Mathematics. Reston, VA: NCTM.



**Principles and Standards for School Mathematics** NCTM(2000). *Principles and Standards for School Mathematics.* Reston, VA: NCTM.

Problem solving should enable all students

- 1. Build new mathematical knowledge through problem solving
- 2. Solve problems that arise in mathematics and in other contexts
- 3. Apply and adapt a variety of appropriate strategies to solve problems
- 4. Monitor and reflect on the process of mathematical problem solving

# (Meta-cognition)

#### Korea University Department of Mathematics Education

지현이는 사과 모양을 수놓기 위해 3개의 십자수 밑그림을 그렸다. 아래 도안에서 사과 안에 완전 히 포함되는 정시각형의 개수를 세어서 구한 넓이를 m, 사과의 나부와 경계선이 지나는 정사각형 의 개수를 세어서 구한 넓이를 M이라고 할 때, 다음 물을에 답하여 보자.



6조 문제

 [그림 1]은 십자수의 명의 눈금 간격을 1 cm로 한 것이고, [그림 2], [그림 3]은 눈금 간격을 각각 <sup>1</sup>/<sub>2</sub> cm, <sup>1</sup>/<sub>4</sub> cm로 한 것이다. 각 그림에서 M−m의 값을 구하여 보자.

#### 6조의 답은 1번 2. 눈금의 간격을 점점 더 작게 한다면, M-m의 값은 어떻게 되겠는가?

- 1. Build new mathematical knowledge through problem solving
- 2. Solve problems that arise in mathematics and in other contexts
- 3. Apply and adapt a variety of appropriate strategies to solve problems
- 4. Monitor and reflect on the process of mathematical problem solving

우정효-2021). 적분과 통계. 서울: 두산동아.



### 6조 문제 곡선 ƒ(x)=2x√x의 x=0에서 x=1까지의 길이를 구하여라. 6조의 답은 2번

- 1. Build new mathematical knowledge through problem solving
- 2. Solve problems that arise in mathematics and in other contexts
- 3. Apply and adapt a variety of appropriate strategies to solve problems
- 4. Monitor and reflect on the process of mathematical problem solving

#### 우정호 외(2011). 적분과 통계. 서울: 두산동아.



6조 문제 <sup>한 변의 길이가 a</sup>인 정사각형을 밑면으로 하고, 높이가 a인 정사각뿔의 부패를 정적분을 이용하여 구하여라.

### 6조의 답은 3번



- 1. Build new mathematical knowledge through problem solving
- 2. Solve problems that arise in mathematics and in other contexts
- 3. Apply and adapt a variety of appropriate strategies to solve problems
- 4. Monitor and reflect on the process of mathematical problem solving

#### 우정호 외(2011). 적분과 통계. 서울: 두산동아.



태호와 민지는  $\int_a^1 (x+1)^6 dx$ 를 구하기 위해 x+1을 t로 치환하여 각각 다음과 같이 해결하였다.







### 6조의 답은 4번

- 1. Build new mathematical knowledge through problem solving
- 2. Solve problems that arise in mathematics and in other contexts
- 3. Apply and adapt a variety of appropriate strategies to solve problems
- 4. Monitor and reflect on the process of mathematical problem solving

#### 우정호 의 (2011). 적분과 통계. 서울: 두산동아.



- 10조 문제다음 함수의 최댓값과 최솟값을 구하여라10조의 답은 3번 $f(x) = \sin x + \sqrt{3} \cos x$
- 1. Build new mathematical knowledge through problem solving
- 2. Solve problems that arise in mathematics and in other contexts
- 3. Apply and adapt a variety of appropriate strategies to solve problems
- 4. Monitor and reflect on the process of mathematical problem solving

#### 우정호 외(2010). 고등학교 수학 2 익힘책. 서울: 두산동아.



# **Principles and Standards for School Mathematics**

# Problem solving should enable all students

- 1. Build new mathematical knowledge through problem solving (e.g., extending?; problem vs. exercise)
- 2. Solve problems that arise in mathematics and in other contexts (e.g., worthwhile in their worlds and experiences?; arise is neither apply nor model))
- 3. Apply and **adapt** a variety of appropriate strategies to solve problems (categorize and compare **different strategies**)
- 4. Monitor and **reflect** on the process of mathematical problem solving (monitor and **adjust** their strategies) (Meta-cognition)

NCTM(2000). Principles and Standards for School Mathematics. Reston, VA: NCTM.



# Hierarchy



Korea University Department of Mathematics Education

## Hierarch 1 (Group 6)

Build new mathematical knowledge through problem solving. 문제해결을 통해 새로운 수학적 지식을 습득한다.

#### ŧ

Apply and adapt a variety of appropriate strategies to solve problems. 문제를 해결하기 위해 다양한 적절한 전략을 적용하고 그 문항에 맞추어 적응시킨다.

#### ł

Monitor and reflect on the process of mathematical problem solving. 수학적 문제해결의 과정을 관찰하고 반성한다.

#### ŧ

Solve problems that arise in mathematics and in other contexts. 수학과 다른 맥락에서 발생하는 문제를 해결한다.

#### 2

1

3

4



Korea University Department of Mathematics Education

### Hierarch 2 (Group 10)

Build new mathematical knowledge through problem solving 문제 해결을 통해 새로운 수학적 지식을 정립하라.

#### Ŷ

Solve problems that arise in mathematics and in other contexts

수학과 다른 과목의 문제를 풀어보라.

#### Û

3

4

2

1

Apply and adapt a variety of appropriate strategies to solve problems 문제 해결을 위해 여러 적합한 전략들을 적용하고 채택하라.

#### Ω

Monitor and reflect on the process of mathematical problem solving

문제 해결의 과정을 검토하고 반영하라.



## **Principles and Standards for School Mathematics**

Through emphasis on **reasoning and proof** in the classroom, all students will

- 1. Recognize reasoning and proof as fundamental aspects of mathematics
- 2. Make and investigate mathematical conjectures
- 3. Develop and evaluate mathematical arguments and proofs
- 4. Select and use various types of reasoning and methods of proof

NCTM(2000). Principles and Standards for School Mathematics. Reston, VA: NCTM.



3조 문제 <sup>일반항이</sup> a,=3n+4인 수열 {a,}은 등차수열이 되는지 말하고, 그 이유를 이야기해 보아라.

### 3조의 답은 1번

- 1. Recognize reasoning and proof as fundamental aspects of mathematics
- 2. Make and investigate mathematical conjectures
- 3. Develop and evaluate mathematical arguments and proofs
- 4. Select and use various types of reasoning and methods of proof

이강섭 외(2010). 고등학교 수학 1. 서울: 지학사.



#### Korea University Department of Mather

도미노 이론은 18세기 이탈리아에서 시작된 도미노 놀이에서 유래했다. 도미노 놀이는 상아 로 만든 도미노 조각들을 일렬로 세워 놓고 첫 번째 도미노 조각을 넘어뜨려서 모든 도미노 조 각들을 차례대로 넘어뜨리는 놀이이다. 도미노 놀이와 같이 하나가 쓰러지면 나머지들이 차례 대로 쓰러지는 현상을 도미노 현상이라 하는데, 명제의 증명법인 수학적 귀납법은 도미노 현상 과 유사하다.

#### 3조 문제

민재는 가로의 길이 2 cm, 세로의 길이 5 cm인 도미노 조각들을 가지고 이웃한 두 조각 사이의 거리가 일정하도록 일렬로 세워서 도미노 놀이를 하려고 한다. 다음 물음에 답하여라.

1 첫 번째 도미노 조각을 넘어뜨렸을 때 모든 도미노 조각들이 차례대로 넘어지기 위한 조건 을 이야기해 보아라.

3조의 답은 2번 2 위 1의 조건을 만족하면 첫 번째 도미노 조각을 넘어뜨리면 모든 도미노 조각들이 넘어진다 는 것을 수학적 귀납법의 원리를 이용하여 설명해 보아라.

- 1. Recognize reasoning and proof as fundamental aspects of mathematics
- 2. Make and investigate mathematical conjectures
- 3. Develop and evaluate mathematical arguments and proofs
- 4. Select and use various types of reasoning and methods of proof

이준열 외(2010). 고등학교 수학 1. 서울: 천재교육.



Korea University Department of Mather

모든 자연수 n에 대하여 다음 등식이 성립함을 수학적 귀납법으로 증명하 3조 문제 여라.

$$1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 + 3 \cdot 4 + \dots + n(n+1) = \frac{n(n+1)(n+2)}{3}$$

### <u>3조의 답은 3번</u>

- 1. Recognize reasoning and proof as fundamental aspects of mathematics
- 2. Make and investigate mathematical conjectures
- 3. Develop and evaluate mathematical arguments and proofs
- 4. Select and use various types of reasoning and methods of proof

#### 이강섭 외(2010). 고등학교 수학 1. 서울: 지학사.



Korea University Department of Mather

1. 수열 {a\_} 온 아래와 같은 귀납적 정의을 단족한다. (단, n=1.2.3, …)

 $c_2 = 2, \quad c_{r+1} = c_r + n^2 (-)$ 

3조 문제

민저와 저희는 아래와 같이 서르 다른 방법으로 수열 {a,}의 일반항을 구했다. 잘못된 풀어가 누구 의 것인지 찾은 후 잘못된 부분을 바르게 고쳐보자.

<민재의 풀이>	<치ଶ의 풀이>
n=1,2,3,~~일 때, 식 (•)가 성립하드르 c₂ = c₂ + 1² c₃ = c₂ + 2²	수열 {a <sub>r</sub> }의 저차수열을 {b <sub>r</sub> }이라 할 때, 식 (~) 에 의하여 b <sub>r</sub> = a <sub>r-1</sub> - a <sub>r</sub> = n <sup>2</sup> 따라서 도든 자연수 n에 대하여
a <sub>n</sub> = a <sub>n-1</sub> + (n-1) <sup>2</sup> 양변을 모두 더해주고 정리하면 a <sub>n</sub> = a <sub>1</sub> + [1 <sup>2</sup> + 2 <sup>2</sup> +···+ (n-1) <sup>2</sup> ] = ∑ <sub>k=1</sub> <sup>n-1</sup> k <sup>2</sup>	$a_{n} = a_{1} \div \sum_{k=1}^{n} b_{k} = 2 \div \sum_{k=1}^{n} k^{2}$ $= 2 \div \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} \circ [C].$
3조의 답은 4번 <u>=2+<sup>n(n-1)(2n-1)</sup></u> 에다.	

1. Recognize reasoning and proof as fundamental aspects of mathematics

- 2. Make and investigate mathematical conjectures
- 3. Develop and evaluate mathematical arguments and proofs
- 4. Select and use various types of reasoning and methods of proof

이강섭-의(2010). 고등학교 수학 1. 서울: 지학사.



# **Principles and Standards for School Mathematics**

NCTM(2000). Principles and Standards for School Mathematics. Reston, VA: NCTM. Through emphasis on **reasoning and proof** in the classroom, all students will

- 1. Recognize reasoning and proof as **fundamental** aspects of mathematics (Why by evidence?; sources for reasons)
- Make and investigate mathematical conjectures (=informed guessing; Is this true always?; what change?; counterexample)
- 3. Develop and evaluate mathematical arguments and proofs (Why does this work?; extension to general cases)
- Select and use various types of reasoning and methods of proof (norms for them; deductive arguments)



# References

- 우정호, 박교식, 박경미, 이경화, 김남희, 임재훈, 이정아, 김민경 (2011). 적분과 통계. 서울: 두산동아.
- 우정호, 박교식, 박경미, 이경화, 김남희, 임재훈, 최남광, 송은영 (2010). 고등학교 수학 2 익힘책. 서울: 두산동아.
- 이강섭, 왕규채, 송교식, 양인웅(2010). 고등학교 수학 1 익힘책. 서울: 지학사
- 이준열, 최부림, 김동재, 서정인, 전용주, 김홍섭, 장희숙, 조석연, 오 승아, 송정(2010). 고등학교 수학 1. 서울: 천재교육
- NCTM(2000). *Principles and Standards for School Mathematics.* Reston, VA: NCTM.